Ausschreibung
zum Herforder Drachenboot-Cup

(Short- & Longdistance // Junior- & Standardboot)

Termin: 29./30.06.2024

„The Flat-Water-Race“
für FUN- & SPORT-Teams

Das Starterfeld ist auf insgesamt 26 Teams in den Klassen Junior- & Standardboot begrenzt

Anmeldungen werden nach der Reihenfolge des Anzahlungseingangs behandelt.

Gemeldet werden kann in den Bootsklassen

1. **JUNIOR**-Boot = 8 -10 PaddlerInnen + TrommlerIn (min. 4. Frauen)
2. **STANDARD**-Boot = 16 -20 PaddlerInnen + TrommlerIn (min. 6 Frauen)

Zur Anmeldung bitte das
ONLINE-ANMELDEFORMULAR benutzen

Gefahren wird am **SAMSTAG** die Shortdistance (220 m) und (wer möchte) am **SONNTAG** die Longdistance (2.600 m).

Die Rennen beginnen am Samstag um 9:00 Uhr, am Sonntag um 10:00 Uhr.

Die Teamcaptain-Besprechung findet am Samstag um 8:00 Uhr für beide Distanzen statt.
Die Short- & Longdistance wird jeweils in den Leistungsklassen FUN & SPORT getrennt gewertet.
Teilnehmen kann jede Mannschaft, die sich zur Shortdistance angemeldet hat, ohne dass hierfür weitere Kosten entstehen.

Streckenlegung 220 m (Shortdistance)

Gefahren wird auf 2 bojenmarkierten Bahnen.
Im Marshalling (20 Minuten vor dem Rennstart) wird die Teamstärke und die Mixed-Quote überprüft.
Für jede fehlende Person werden 2 Sekunden, bei Unterschreitung der Mixedquote 4 Sekunden Strafzeit auf den Rennlauf addiert.
Ändern der Mannschaft auf dem Wasser ist nicht gestattet!

Infos zum Rennmodus (220 m Shortdistance)

Alle Teams bestreiten 4 Rennen, (2x rechte / 2x linke Bahn).

Die Zuordnung der Rennklasse erfolgt nach den ersten 2 Läufen.
Die Fahrzeit aus den beiden Vorläufen wird addiert und ergibt die Vorlaufplatzierung, wodurch die weitere Rennklasse (FUN / SPORT) ermittelt wird.
Auch die Rennzeiten der beiden Endläufe werden addiert, wodurch sich die Endplatzierung in der jeweiligen Wertung ergibt.

Es werden keine Finalläufe gefahren!

Alle Shortdistance-Rennläufe finden am Samstag statt.

Etwa 45 Minuten nach dem letzten Rennen findet die Siegerehrung statt.

Infos zum Langstreckenrennen am Sonntag 2.600 m (Longdistance)

Gefahren wird die Strecke zuerst flussabwärts, ohne Bojenmarkierungen, bis zum Wehr und zurück.
Am Wehr muss das Boot das Fontänenpodest gegen den Uhrzeigersinn umrunden.
Jede Mannschaft fährt nur einen Lauf!
Es starten maximal 6 Boote in einer Gruppe. **“Stehender Start” für jedes Boot.**

Beim Begegnen zweier Boote fährt jedes Boot an seinem rechten Ufer entlang.
Im Falle einer Überholung hat sich das überholende Boot freizuhalten.
Im Wendebereich darf nicht überholt werden.
Die Longdistance-Regatta findet am Sonntag statt.

Die Siegerehrung findet ca. 45 Minuten nach dem letzten Zieleinlauf statt.

Team-Camp / Übernachtungsmöglichkeiten

Zum Aufstellen eines eigenen Team-Pavillons oder Zeltes für die Regatta steht jedem Team (ab Freitag, vor der Regatta) eine markierte Fläche zur Verfügung.
Es können KEINE Stromanschlüsse für die Team-Camps zur Verfügung gestellt werden! Eigene Stromversorgungen sind nicht gestattet!

Eine Übernachtungsmöglichkeit bietet unser Campingplatz (für Camper gibt es natürlich Strom).
Eine Vorherige Anmeldung mit Personen- Zelte- / Wohnwagenanzahl ist unbedingt erforderlich. (siehe Online-Anmeldeformular)
Die Übernachtungsgebühr beträgt € 10,- pro Erwachsenen/Nacht.

Essen & Trinken

Für das leibliche Wohl während der Regatta sorgen unsere Vereinsmitglieder im Getränkestand, am Kuchenbuffet und am Grill.

Training

Wir ermöglichen allen Teams im Vorfeld, nach vorheriger Absprache, zur Vorbereitung auf die Regatta **eine** Trainingseinheit.

Ein Trainingsplan wird frühzeitig bekannt gegeben.

Ggf. können weitere Trainingseinheiten gebucht werden, wenn für alle Mannschaften eine Trainingseinheit garantiert werden kann.

Fragen richten Sie bitte per Mail an
info@hkk-herford.de

Teilnahmebedingungen siehe folgendes Blatt!

Teilnahmebedingungen für den Drachenboot Cup

Veranstalter: Herforder Kanu Klub e. V.
Gaußstraße 6a, 32052 Herford

1. **Startberechtigte Teilnehmer**

Jeder Teilnehmer erklärt, dass er 100 m in leichter Kleidung schwimmen kann. Alle Teilnehmer müssen gesundheitlich in der Lage sein, sicher an den Rennen teilzunehmen. Teilnehmer, die aufgrund übermäßigen Genussmittelkonsums einen ungeeigneten Eindruck machen, können jederzeit vom Veranstalter ausgeschlossen werden.
Für minderjährige Teilnehmer ist vom Teamcaptain eine Einverständniserklärung der Erziehungsberechtigten mitzuführen.

2. **Anweisungen**

Den Anweisungen des Ausrichters, der Rennleitung sowie sonstigen, mit der Durchführung der Veranstaltung beauftragten Personen, ist uneingeschränkt Folge zu leisten.

3. **Teamzusammensetzung**

Die Teams bestehen aus 8 - 10 (Juniorboot) bzw. 16 - 20 (Standardboot) Personen, von denen mindestens 4 bzw. 6 weiblich sein müssen, einem Trommler und einem Steuermann, der bei den FUN Teams gestellt wird.

4. **Material und Bekleidung**

Die Drachenboote und Paddel werden den Teams gestellt.
Eigene Paddel nach IDBF-/ICF-Norm können benutzt werden. Es besteht kein Anspruch auf Auswahl der Boote.
Alle Teilnehmer haben im Boot leichte Sportkleidung und für die Boote geeignete Schuhe (z. B. Sportschuhe) zu tragen.

5. **Rennklassen**

Die Teams werden nach Leistung in eine FUN- bzw. eine SPORT-Klasse aufgeteilt.
In welcher der beiden Klassen ein Team gewertet wird, entscheidet sich nach 4 Läufen durch die Addition der zwei Laufzeiten in der Gruppenphase (siehe Streckenlegung 220m).

6. **Wettkampfregeln**

Die Regatta wird nach den gültigen Wettkampfbestimmungen und Auslegungsrichtlinien für den Kanu-Drachenboot Sport des Deutschen Kanu Verbandes e. V. (DKV) durchgeführt.

7. **Übernachtung**

Auf Wunsch können die Teams auf dem vereinseigenen Campingplatz übernachten.
(Fristen - siehe Vordruck: Übernachtung // Online-Formular)

8. **Haftungsausschluss**

Jeder Teilnehmer nimmt auf eigene Verantwortung und eigenes Risiko an der Veranstaltung teil. Weder der Herforder Kanu Klub e. V. noch sonstige an der Organisation oder Durchführung beteiligte Personen, Firmen oder Organisationen können für körperliche, materielle oder sonstige Schäden oder Verluste haftbar gemacht werden.

9. **Rechtmäßigkeit**

Sollte ein oder mehrere Punkte dieser Teilnahmebedingungen gegen geltendes Recht verstoßen, behalten alle anderen Punkte auch weiterhin Gültigkeit